**Snaketris/Змейтрис**

Автор – Толстых Всеволод Андреевич

**Описание идеи** – Реализовать игру, имеющую элементы “Змейки” и “Тетриса”

**Описание реализации** – Было создано приложение через pygame, использованы также random и sys, использованы классы clock, функции draw и т.д.

Через sqlite3 также будет реализовано сохранение результатов в таблицах

**Описание технологий + необходимые для запуска библиотеки** – clock для смены времени, draw, fill для визуальных изменений, event для обработки нажатия клавиш, написаны функции для отрисовки блоков и тетрамино  
Библиотеки – pygame, random, sys

